

# TTY675B 单KEYS 电容式触摸按键

## 规格书 Ver1. 2

● 产品描述 .....	2
● 产品特色 .....	2
● 产品应用 .....	2
● 封装脚位图 .....	3
● 脚位定义 .....	4
● AC / DC Characteristics .....	5
1 Absolute maximum ratings .....	5
2 D.C. Characteristics .....	5
3 A.C. Characteristics .....	5
● 输出指示 .....	6
● 功能描述: .....	6
● 注意事项: .....	7
● 应用线路图 .....	8
● 封装说明 .....	10
● 订购信息 .....	11
● 修订记录 .....	11

## ● 产品描述

提供 1 个触摸感应按键，一对一直接输出。对于防水和抗干扰方面有很优异的表现。

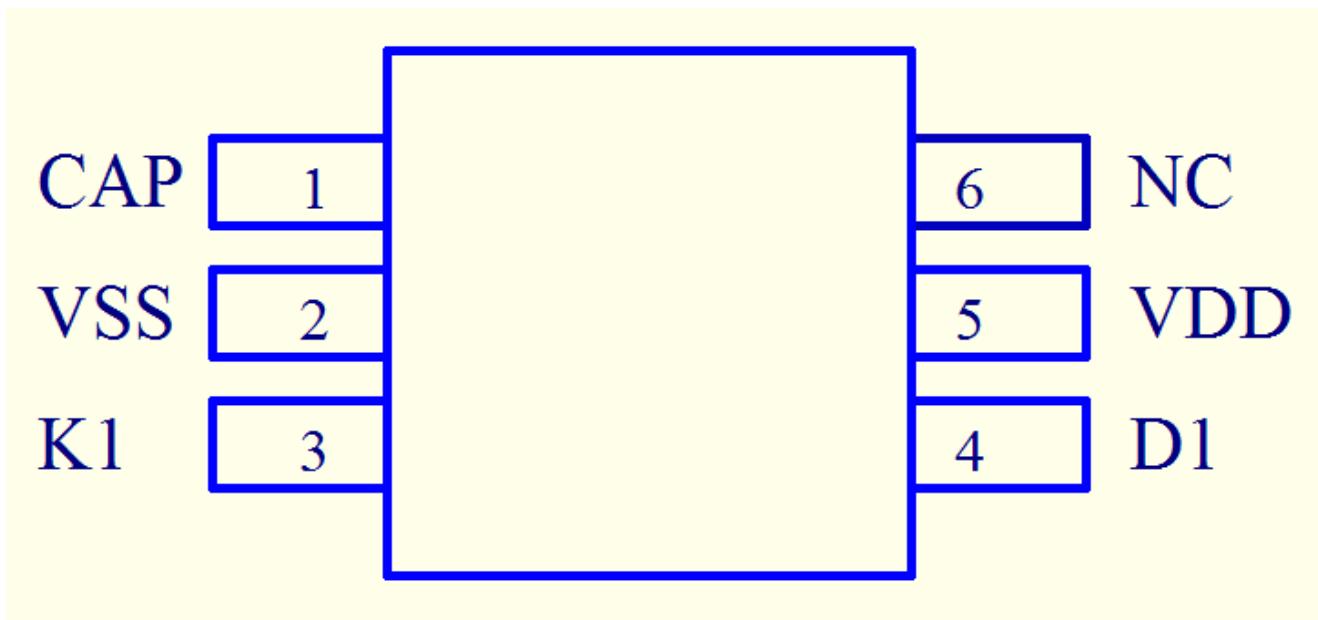
## ● 产品特色

- 工作电压范围: 2.7V - 5.5V
- 工作电流: 1.8mA (正常模式); 6.6 uA (休眠模式) @3.3V
- 1 个触摸感应按键
- 持续无按键 4 秒, 进入休眠模式
- 长按键复位时间为 10 秒
- 可以经由调整 CAP 脚的外接电容, 调整灵敏度, 电容越大灵敏度越高
- 未按压承认输出高电平, 按压承认输出低电平
- 具有防水及水漫成片水珠覆盖在触摸按键面板, 按键仍可有效判别

## ● 产品应用

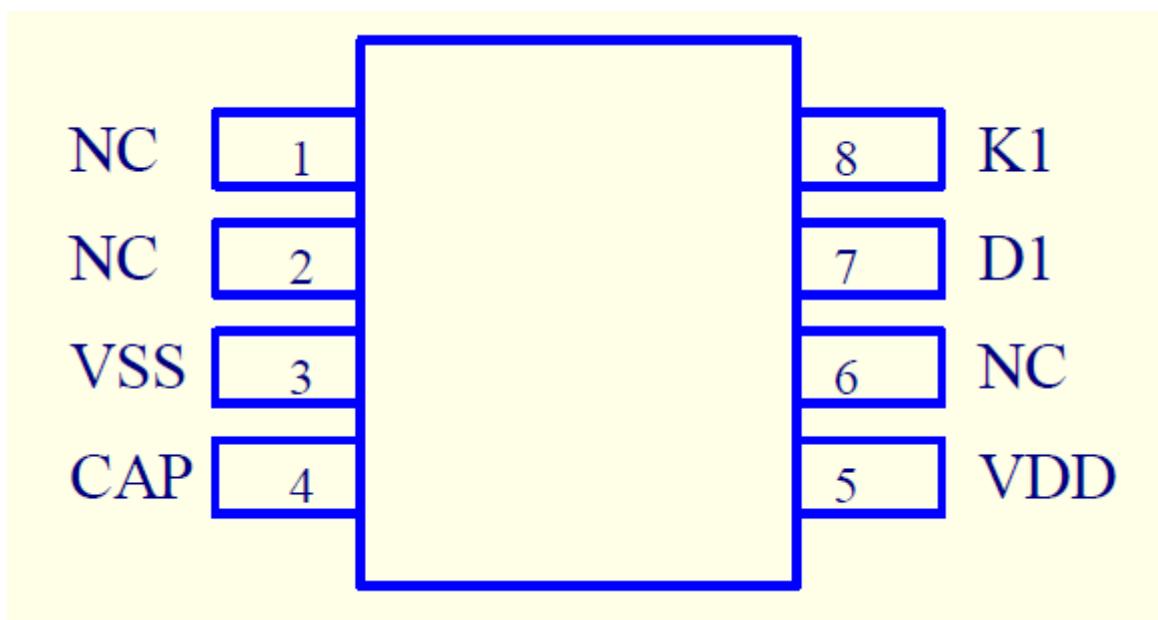
- 指纹模块的唤醒功能

● 封装脚位图



TTP277-CA6N

SOT23-6-A



TTP277-EB8N

DFN8-A

## ● 脚位定义

SOT23-6	DFN8	脚位名称	类型	功能描述
1	4	CAP	—	电容须使用 NPO 材质电容或 X7R 材质电容 使用范围: 6800pF-33000pF, 电容越大灵敏度越高
2	3	VSS	P	电源负端
3	8	K1	I	触摸按键脚, 串接100-1000欧姆, 能提高抗干扰和提高抗静电能力
4	7	D1	O	K1 的状态输出, 无按键时为高电平, 有按键时为低电平
5	5	VDD	P	电源正端
6	6	NC	—	
	1	NC	—	
	2	NC	—	

### 接脚类型

- I COMS 输入
- O COMS 输出
- P 电源

## ● **AC / DC Characteristics**

### 1 Absolute maximum ratings

Item	Symbol	Rating	Unit
Operating Temperature	Top	-40°C ~ +85°C	°C
Storage Temperature	Tsto	-50°C ~ +125°C	°C
Supply Voltate	VDD	5.5	V
Voltage to input terminal	Vin	Vss - 0.3 to Vdd + 0.3	V

### 2 D.C. Characteristics

(Condition : Ta= 25 ± 3 °C , RH ≤ 65 %, VDD =+ 5V, VSS=0V)

Parameter	Symbol	Test Conditions	Min	Typ	Max	Unit
Operating voltage	VDD		2.7	5	5.5	V
Operating current	I <sub>OPR1</sub>	VDD=5V	-	3	-	mA
Input low voltage for input and I/O port	V <sub>IL1</sub>		0	-	0.3VDD	V
Input high voltage for input and I/O port	V <sub>IH1</sub>		0.7VDD	-	VDD	V
Output port source current	I <sub>OH1</sub>	V <sub>OH</sub> =0.9VDD, @5V	-	4	-	mA
Output port sink current	I <sub>OL1</sub>	V <sub>OL</sub> =0.1VDD, @5V	-	8	-	mA

### 3 A.C. Characteristics

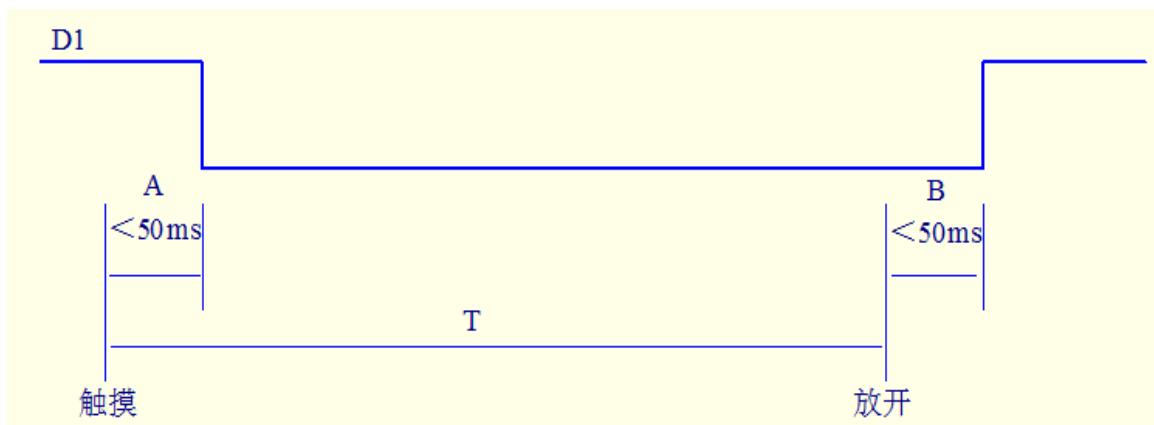
Parameter	Symbol	Test Conditions	Min	Typ	Max	Unit
System clock	f <sub>SYS1</sub>	OSC @5v	-	4	-	MHz
Low Voltage Reset	V <sub>lvr</sub>		-	2.0	2.1	V

## ● 输出指示

- 提供 1 keys 电容触摸按键，输出是采用一对一直接输出。

## ● 功能描述:

1. TTY675B 于手指按压触摸盘，在 50ms 内输出对应按键的状态。
2. 具有防呆措施，若是按键有效输出连续超过 10 秒 (T) (根据不同产品应用可由 FuncEdit 修改参数或直接取消此功能)，就会做复位。



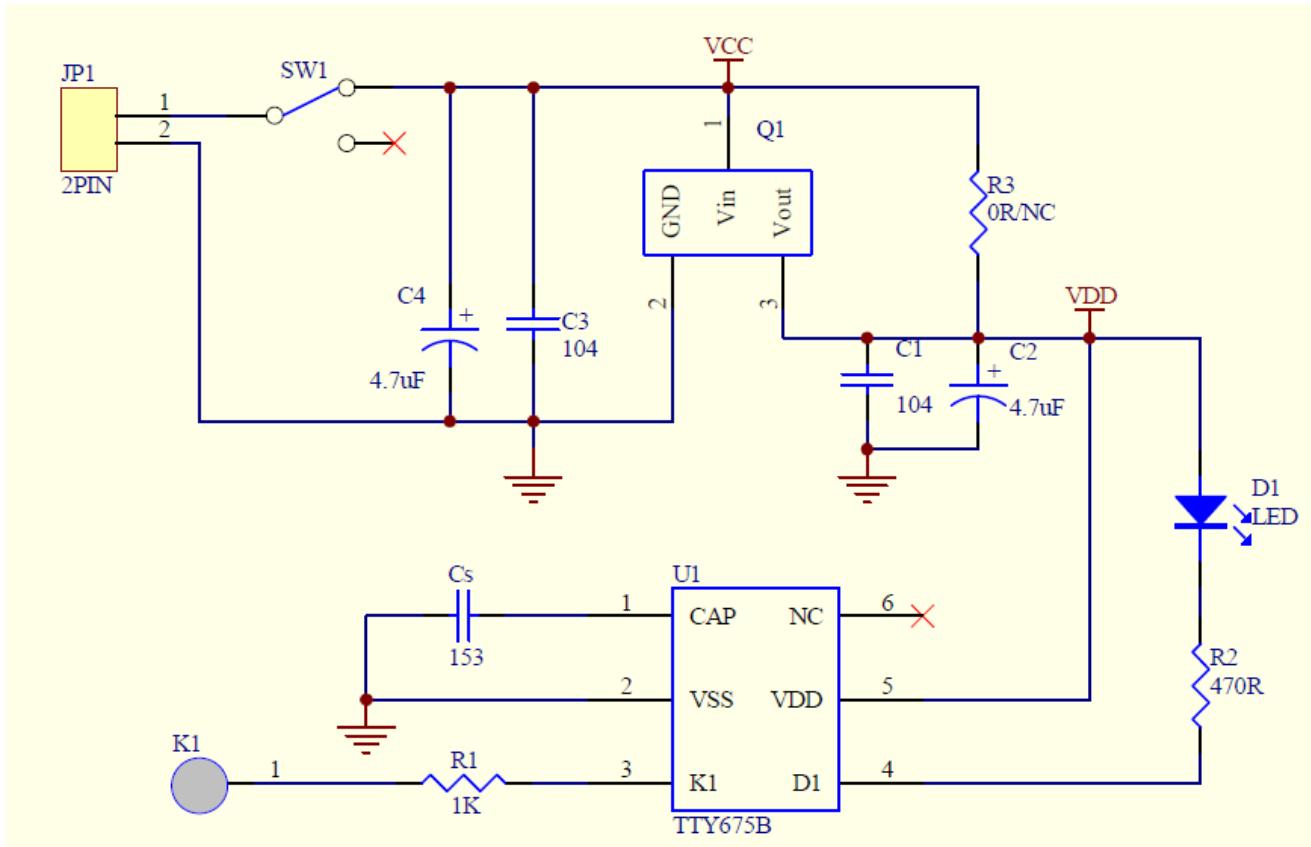
3. 环境调适功能，可随环境的温湿度变化调整参考值，确保按键判断工作正常。
4. 可分辨水与手指的差异，对水漫与水珠覆盖按键触摸盘，仍可正确判断按键动作。但水不可于按键触摸盘上形成“水柱”，若如此则如同手按键一般，会有按键承认输出。
5. 触摸按键的灵敏度可以由程序设置

## ● 注意事项:

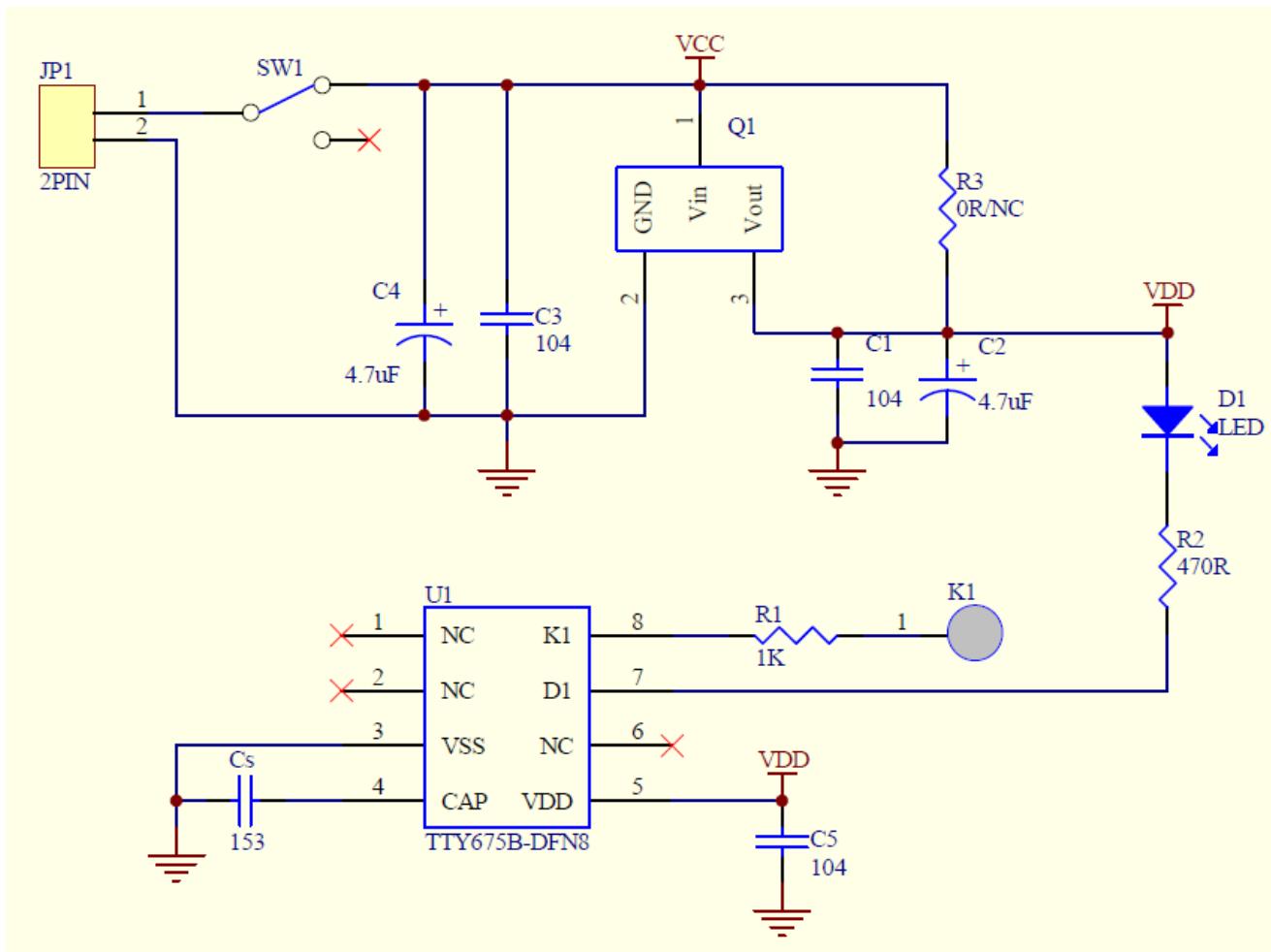
1. **C<sub>s</sub>** 电容和灵敏度的关系:
  - ① **C<sub>s</sub>** 电容越小, 触摸灵敏度越低
  - ② **C<sub>s</sub>** 电容越大, 触摸灵敏度越高
  - ③ **C<sub>s</sub>** 电容值范围在 6800pF (682) — 33000pF(333)之间
  - ④ 由于 **C<sub>s</sub>** 量测的电容, 要选择对温度变化系数小, 容值特性稳定的电容材质, 所以须使用 NPO 材质电容或 X7R 材质电容。
2. 电源的布线 (**Layout**) 方面, 首先要以电路区块划分, 触摸 IC 能有独立的走线到电源正端, 若无法独立的分支走线, 则尽量先提供触摸电路后在连接到其他电路。接地部分也相同, 希望能有独立的分支走线到电源的接地点, 也就是采用星形接地, 如此避免其他电路的干扰, 会对触摸电路稳定有很大的提升效果。
3. 单面板 **PCB** 设计, 建议使用感应弹簧片作为触摸盘, 以带盘的弹簧片最佳, 触摸盘够大才能获得最佳的灵敏度。
4. 若使用双面 **PCB** 设计, 触摸盘 (**PAD**) 可设计为圆形或方形, 一般建议 12mm x 12mm, 与 **IC** 的联机应该尽量走在触摸感应 **PAD** 的另外一面; 同时连接线应该尽量细, 也不要绕远路。
5. **PCB** 和外壳一定要紧密的贴合, 若松脱将造成电容介质改变, 影响电容的量测, 产生不稳定的现象, 建议外壳与 **PAD** 之间可以采用非导电胶黏合, 例如压克力胶 3M HBM 系列。
6. 为提高灵敏度整体的杂散电容要越小越好, 触摸 **IC** 接脚与触摸盘之间的走线区域, 在正面与背面都不铺地, 但区域以外到 **PCB** 的周围则希望有地线将触摸的区域包围起来, 如同围墙一般, 将触摸盘周围的电容干扰隔绝, 只接受触摸盘上方的电容变化, 地线与区域要距离 2mm 以上。触摸盘 **PAD** 与 **PAD** 之间距离也要保持 2mm 以上, 尽量避免不同 **PAD** 的平行引线距离过近, 如此能降低触摸感应 **PAD** 对地的寄生电容, 有利于产品灵敏度的提高。
7. 电容式触摸感应是将手指视为导体, 当手指靠近触摸盘时会增加对地的路径使杂散电容增加, 藉此侦测电容的变化, 以判断手指是否有触摸。触摸盘与手指所构成的电容变化与触摸外壳的厚度成反比, 与触摸盘和手指覆盖的面积成正比。
8. 外壳的材料也会影响灵敏度, 不同材质的面板, 其介电常数不同, 如 玻璃 > 有机玻璃 (压克力) > 塑料, 在相同的厚度下, 介电常数越大则手指与触摸盘间产生的电容越大, 量测时待测电容的变化越大越容易承认按键, 灵敏度就越高。
9. 电源供应必须使用 LDO, 若供应电源之电压发生飘移或快速飘移或移位, 可能造成灵敏度异常或误侦测

## ● 应用线路图

SOT23-6



## DFN8



C<sub>s</sub> 外接电容与压克力厚度关系：

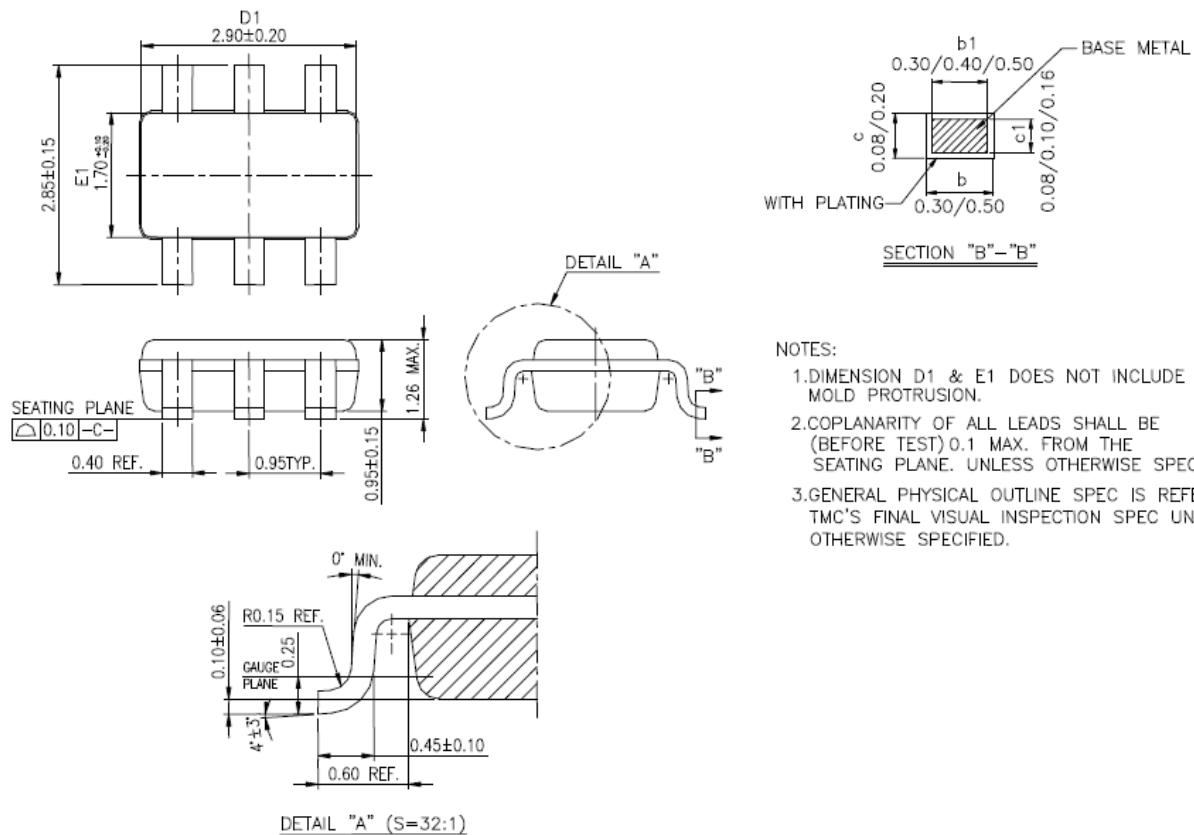
以铁片弹簧键，圆型实心直径 12 MM 为例，压克力厚度与 CS 电容的关系如下：

压克力厚度 (mm)	CS	灵敏度设定
1	682	16
2	103	16
3	153	16
4	223	16
5	223	16
10	333	16

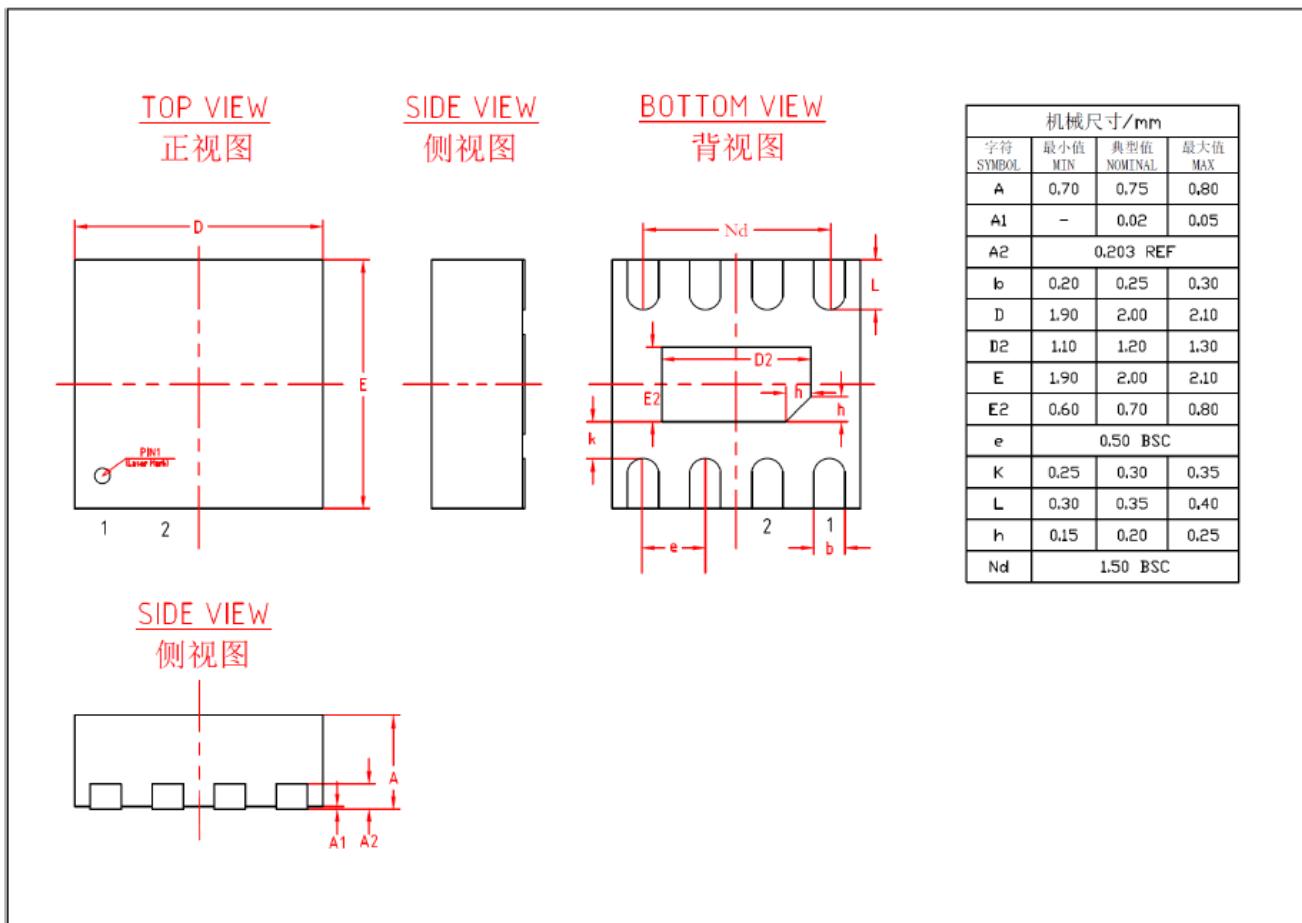
此表格仅供参考，不同的 PAD 大小，PCB layout 皆会影响。

## ● 封装说明

### SOT23-6



## DFN8

● 订购信息

1. TTY675B
- a. 封装型号 :

  - TTP277-CA6N
  - TTP277-EB8N

● 修订记录

1. 2019/09/11 - 原始版本: Version: 1.00
2. 2019/11/21- Version: 1.10 增加DFN8封装
3. 2020/10/09- Version: 1.20 修改温度范围